



CAD

Autodesk 3D Studio Max

Nach diesem Seminar kennen Sie die Grundlagen, und wissen mit einem der führenden Programme zur Erstellung von 3D-Modellen und 3D-Animationen umzugehen.

Inhalt

Einführung in die 3D-Visualisierung - Einführung in das Arbeiten mit 3Dimensionalen Objekten - Empfohlene Zusatzsoftware
Funktionspräsentation - Die Arbeitsoberfläche - Grundeinstellungen - Das Koordinatensystem - Maße und Einheiten - Die Ansichten - Raster und Objektfang
Einfache Objekt erstellen - Die Grundobjekte
Kameras erstellen - Kameras anpassen
Die Beleuchtung in 3D Max - Verschiedene Lichtquellen
Materialien und Texturen - Objekte mit Texturen belegen - Textur anpassen
Splines, Meshes und NURBS-Objekte
Grundlagen Modellieren - Techniken zur Modellierung von Körpern
Szenen rendern - Ausgabeformate - Dateitypen und Medienformate
Einführung Animation - Eine eigene Animation - Skalierung von Animationen

Voraussetzungen

Grundkenntnisse in der Bildbearbeitung

Dauer

5 Tage