



## CAD

# Autodesk 3D Studio Max

**Nach diesem Seminar kennen Sie die Grundlagen, und wissen mit einem der führenden Programme zur Erstellung von 3D-Modellen und 3D-Animationen umzugehen.**

### *Inhalt*

Einführung in die 3D-Visualisierung - Einführung in das Arbeiten mit 3Dimensionalen Objekten - Empfohlene Zusatzsoftware  
Funktionspräsentation - Die Arbeitsoberfläche - Grundeinstellungen - Das Koordinatensystem - Maße und Einheiten - Die Ansichten - Raster und Objektfang  
Einfache Objekt erstellen - Die Grundobjekte  
Kameras erstellen - Kameras anpassen  
Die Beleuchtung in 3D Max - Verschiedene Lichtquellen  
Materialien und Texturen - Objekte mit Texturen belegen - Textur anpassen  
Splines, Meshes und NURBS-Objekte  
Grundlagen Modellieren - Techniken zur Modellierung von Körpern  
Szenen rendern - Ausgabeformate - Dateitypen und Medienformate  
Einführung Animation - Eine eigene Animation - Skalierung von Animationen

### *Voraussetzungen*

Grundkenntnisse in der Bildbearbeitung

### *Dauer*

5 Tage